

ACTIVIDADES

La programación de la escuela recreativa está estructurada para que el alumnado haga una actividad principal y una actividad corta cada jornada.

Las actividades propuestas no tienen continuidad ni hilo común: en su diseño hemos tenido en cuenta que estos son los últimos o primeros días del curso y que las emociones por terminar o comenzar un curso nuevo están a flor de piel. Por ello el objetivo de las actividades es disfrutar, aunque también desarrollarán otros, como el fomento del uso de la creatividad para resolver problemas y valores como el respeto y la amistad.

Primera semana

1 DE JUNIO Juegos de bienvenida Juegos de dibujar	2 DE JUNIO Ciencia con agua El impostor	3 DE JUNIO Taller de pulseras Atención plena: sonidos del mar	4 DE JUNIO Cuentacuentos Construcciones	5 DE JUNIO Yincana
--	--	--	--	--------------------------------------

Segunda semana

8 DE JUNIO Puntillismo con pompones Juegos de teatro	9 DE JUNIO Ciencia: la copa de Pitágoras Juegos de mesa	10 DE JUNIO Collage Atención plena: sonidos del bosque	11 DE JUNIO Cuentacuentos Construimos con cartón	12 DE JUNIO Yincana
---	--	---	---	---------------------------------------

Tercera semana

15 DE JUNIO Pintamos con tijeras Juegos de rol	16 DE JUNIO Ciencia: destruimos gérmenes Juegos de cartas	17 DE JUNIO Mural gigante Atención plena: tarde de verano	18 DE JUNIO Fiesta del agua	19 DE JUNIO Yincana
---	--	--	---	---------------------------------------